

# LXIX POPOŁUDNIOWA SZYBKA ORIENTACJA PRECYZYJNA „POPEKSPRES – ADRIAN”

Brynek Park - 14 sierpnia 2025

1:4000

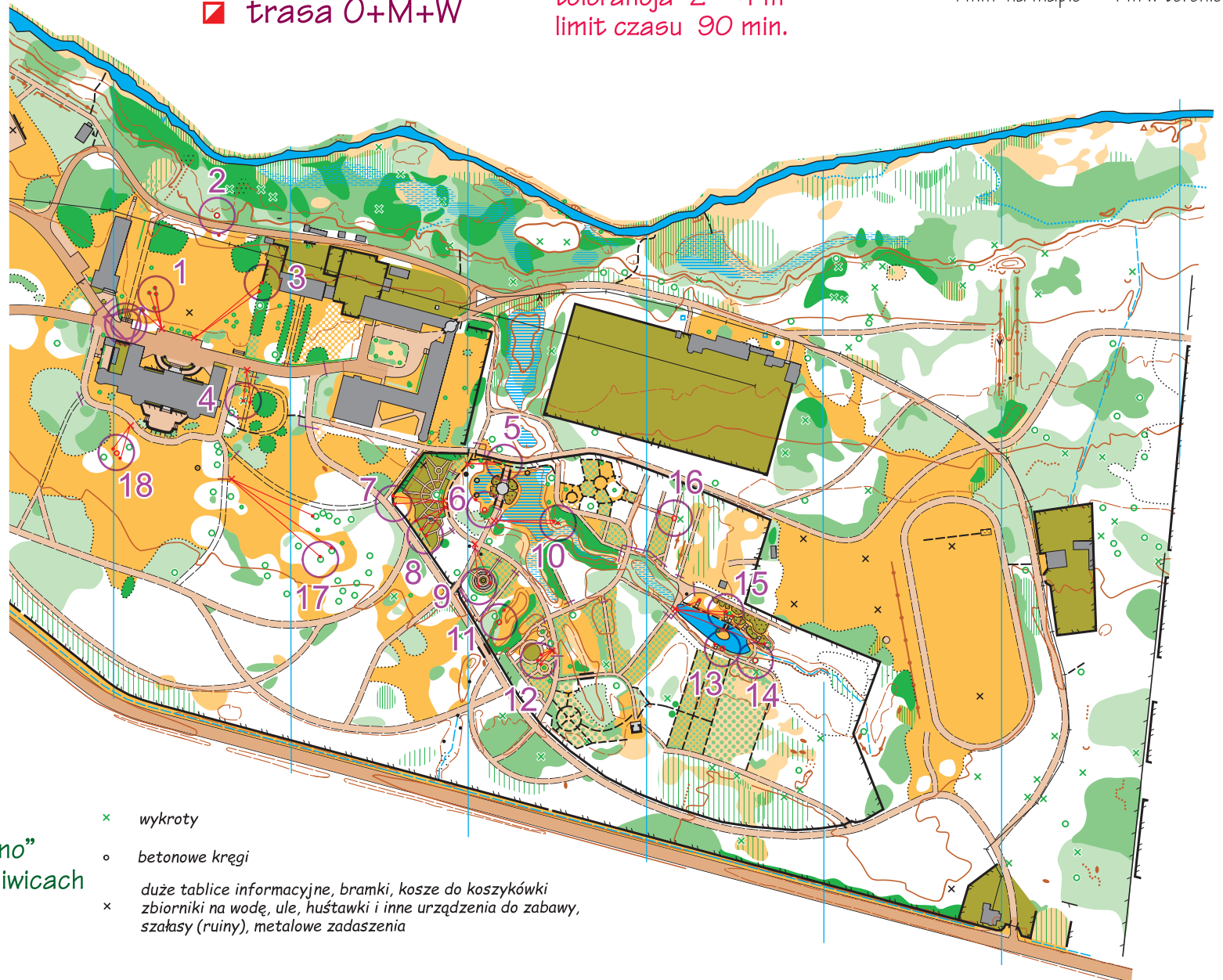
warstwie co 2 m  
1 mm na mapie - 4 m w terenie

| Popekspres Adrian |     |        |   |   |   |  |  |   |  |
|-------------------|-----|--------|---|---|---|--|--|---|--|
| Trasa 1           |     | 1,5 km |   |   |   |  |  |   |  |
| ▷                 |     |        |   |   |   |  |  |   |  |
| 1                 | A-E |        | ↑ |   |   |  |  | ○ |  |
| 2                 | A   |        | ↑ |   |   |  |  | ○ |  |
| 3                 | A-B | ↗      |   |   |   |  |  | ↓ |  |
| 4                 | A-B | ⊗      |   |   |   |  |  | ○ |  |
| 5                 | A-B | →      | ↑ |   |   |  |  | ○ |  |
| 6                 | A   | ∩      |   |   |   |  |  |   |  |
| 7                 | A-B | ↗      |   |   |   |  |  | ← |  |
| 8                 | A-C |        | ↘ |   |   |  |  | ✓ |  |
| 9                 | A-B | ↓      | Π |   |   |  |  | < |  |
| 10                | A-B | ↘      |   |   |   |  |  |   |  |
| 11                | A   | ⊗      |   |   |   |  |  | ○ |  |
| 12                | A-C | ↖      | ↘ | ↘ | ↘ |  |  |   |  |
| 13                | A   | ↘      |   |   |   |  |  |   |  |
| 14                | A-D | ↑      |   |   |   |  |  | ○ |  |
| 15                | A-D | ←      | ↗ |   |   |  |  |   |  |
| 16                | A   | ↘      | ↘ | ↘ |   |  |  |   |  |
| 17                | A-C | ↖      | ↑ |   |   |  |  | ○ |  |
| 18                | A-B | ↑      | ↑ |   |   |  |  | ⊖ |  |
| ○                 | ↖   | 90 m   |   |   |   |  |  | ⊗ |  |

D  
Z  
A  
B  
A  
Z  
A  
A  
B  
B  
B  
Z  
B  
Z  
Z  
B  
Z  
C  
Z

▣ trasa O+M+W

tolerancja "Z" - 4 m  
limit czasu 90 min.



× wykroty

○ betonowe kręgi

duże tablice informacyjne, bramki, kosze do koszykówki  
zbiorniki na wodę, ule, huśtawki i inne urządzenia do zabawy,  
szalasy (ruiny), metalowe zadaszania

Gliwicki Klub Terenoznawczy „Cyrkino”  
Oddział PTTK Ziemi Gliwickiej w Gliwicach  
mapę stworzył Adrian Król